



# 4 Caminos en Groninga



ARTES ESCÉNICAS  
GRONINGA

jue, enero 01, 1970  
12:00 – 12:00

## Venue

AA Theatre Akerkstraat 11, 9712 BD  
Groninga

[View map](#)

## Admission

[Comprar entradas](#)

Este espectáculo de flamenco presenta una fusión de ritmo, movimiento y música a través de cuatro artistas que simbolizan direcciones del viento, estaciones y elementos, ofreciendo un viaje inmersivo que explora la conexión y los ciclos naturales.

## 4 CAMINOS

- Baile y coreografía: Gabriel Aragu y Federico Ordoñez
- Cante: Esteban Murillo
- Guitarra: Lucas Arango

En este evento flamenco, que explora el encuentro y la unidad a través del ritmo, el movimiento y la música, cuatro identidades siguen su propio camino. Cada una representa una dirección, una estación y un elemento. Poco a poco, la individualidad se desvanece, dando paso a una armonía común. Guiada por el simbolismo del número 4, la obra aborda los ciclos de la naturaleza y las fuerzas invisibles que nos conectan. En este cruce de caminos, todo se fusiona en un solo latido. El proyecto contará con la participación del artista español Gabriel Aragu.

La compañía [Yota Baron Flamenco Productions](#), fundada por la misma Yota Barón y con sede en Ámsterdam, organiza actuaciones y festivales en toda Europa y ha colaborado con instituciones como la Bienal de Flamenco de los Países Bajos y el Instituto Cervantes de Utrecht.

## GABRIEL ARAGU

Ganador del Premio Madroño 2022 en la categoría Danza, presentado por la Ciudad de Madrid a creadores emergentes, [Gabriel Aragu](#) proviene de una reconocida familia de bailarines. A los 32 años ha producido dieciséis representaciones originales. Los más recientes son *Los Ojos de Bernardo* (2024) y *desHágase la Luz* (2022), que ganó el premio a la Mejor Interpretación de Danza



2022 de manos de Escenarios de Sevilla.

En 2018 cofundó la empresa de investigación de danza y teatro físico Mimenko.

En 2019 creó la pieza corta de danza *Serendipia*, que obtuvo un premio en el Concurso de Flamenco de Madrid.